



REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ

W SZKOLE PODSTAWOWEJ NR 3 IM. Jana Matejki w Pruszczu Gdańskim

Zasady ogólne:

1. Każdy uczeń zostaje zapoznany z regulaminem przez nauczyciela prowadzącego zajęcia i jest bezwzględnie zobowiązany do jego przestrzegania.
2. Uczniowie mogą przebywać w pracowni komputerowej tylko i wyłącznie pod nadzorem nauczyciela.

Zasady szczegółowe:

1. Uczniowie wchodzi /bez przepychania/ do pracowni komputerowej tylko za zgodą nauczyciela.
2. Każdy uczeń pracuje przy wyznaczonym przez nauczyciela stanowisku i nie zmienia go bez polecenia.
3. Podczas zajęć uczniowie nie opuszczają swoich stanowisk bez zgody nauczyciela.
4. Należy dbać o ład i porządek na stanowiskach pracy i w pracowni, jak również o bezpieczeństwo podczas zajęć, w związku z czym:
 - nie wolno wnosić i spożywać na terenie pracowni żadnych posiłków ani napojów,
 - na stanowisku komputerowym nie mogą znajdować się żadne zbędne przedmioty,
 - przed zakończeniem zajęć uczniowie porządkują swoje stanowiska
 - wylogowują się ze swoich kont, a w przypadku ostatniej lekcji w planie szkoły – zamykają komputery (Nauczyciel kończący prace dba, aby sprzęt w pracowni był wyłączony, wyjątek stanowi komputer – serwer).
5. **Komputery wyłączone uruchamia wyłącznie nauczyciel.** Wylogowanie lub wyłączanie sprzętu komputerowego może odbywać się jedynie na wyraźne polecenie nauczyciela.
6. W czasie zajęć należy zachować ciszę i spokój, aby nie przeszkadzać innym w pracy.
7. Wszelkie uszkodzenia, widoczne zmiany w strukturze danych /np. skasowanie katalogu, zmiany ustawień ekranu lub brak porządku na stanowisku/ należy zgłaszać nauczycielowi na początku zajęć.



8. Należy pamiętać, że urządzenia znajdujące się w pracowni są pod napięciem elektrycznym. W związku z czym konieczna jest szczególna ostrożność przy obchodzeniu się z nimi.
9. Uczniom bezwzględnie zabrania się:
 - manipulowania przy przewodach łączących komputery i urządzenia,
 - samowolnego uruchamiania, przyłączania sprzętu,
 - wkładania jakichkolwiek przedmiotów do obudowy jednostki centralnej – napędu, USB, itp.
 - dokonywania samowolnych zmian w strukturze danych na dyskach komputerów,
 - instalowania i usuwania programów,
 - zmian ustawień sprzętu i zainstalowanych programów

Zasady końcowe:

1. Należy pamiętać, że sprzęt i oprogramowanie znajdujące się w pracowni służy całej społeczności szkolnej, co narzuca na każdego użytkownika obowiązek dbania o jego stan.
2. Wobec uczniów niestosujących się do przepisów poleceń nauczyciela zostaną zastosowane kary (uwaga do dziennika, zawieszenie pracy przy komputerze na określony przez nauczyciela czas.
3. Uczniowie ponoszą odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane niewłaściwym użytkowaniem sprzętu komputerowego.
4. Podczas pracy z komputerem obowiązują ogólne przepisy BHP dotyczące obsługi urządzeń elektronicznych.